

## MON DEVOIR DE SYNTHESE N°1



*Dans notre test, on a essayé d'aider  
la sœur de Sami pour créer une  
application mobile. Mais en vain !  
On doit l'aider davantage !*

Je suis :

.....  
.....

Date : 2019

Ma note :

Remarque :

## 1) Créons le deuxième écran de l'application mobile : (12 pts)

*Le deuxième écran présente trois animaux (image et nom)  
ainsi que la prononciation de chaque nom.*



- 1- Ouvrir Appinventor hors ligne et connecter avec un compte portant ton nom et prénom. (1 pt)
- 2-Créer l'écran suivant en insérant les composants adéquats.

**NB :** régler les propriétés au choix... (5 pts)

- 3- Passer au mode Blocs et programmer les trois boutons « **Bird** », « **Dog** » et « **Cat** » pour transformer le texte qui présente le nom de l'animal en anglais en voix et afficher l'image correspondante (Les images sont invisibles au début : voici le code correspondant à l'initialisation de l'écran). (6 pts)

quand Screen1 .Initialise

faire

mettre ImageBird	Visible	à	faux
mettre ImageDog	Visible	à	faux
mettre ImageCat	Visible	à	faux

Quand on clique sur le bouton « Bird »

Quand on clique sur le bouton « Dog »

Quand on clique sur le bouton « Cat »

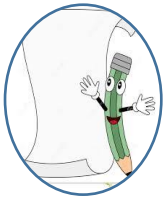


- 1- On entend une voix qui dit « bird ».
- 2- L'image Bird devient visible.

- 1- On entend une voix qui dit «dog ».
- 2- L'image Dog devient visible.

- 1- On entend une voix qui dit « cat ».
- 2- L'image Cat devient visible.

### III) Le premier et le troisième écran de l'application mobile : (7 pts)



#### Question 1: (7 pts) Le troisième écran

**A-** Voici une capture du troisième écran, Sana veut créer un traducteur: son frère saisit le nom de l'animal puis il clique sur le bouton traduire et le nom en anglais de l'animal s'affiche. Déterminer les composants à ajouter :

Mon écran	Liste des composants

**B-** Sami ne sait pas écrire les noms des animaux correctement, est ce qu'il y a une solution à ce problème ? Peut-il dicter les noms à l'application ?

.....

Entourer parmi ces composants, celui qui répond à ce problème :

Accéléromètre - Traduction Yandex - Reconnaissance vocale - Texte à parole -  
Notificateur - Zone de texte

**C-** Sami ne sait pas comment prononcer le nom traduit, alors sa sœur décide de lui ajouter un bouton « écouter » pour entendre la prononciation. Dans sa recherche,

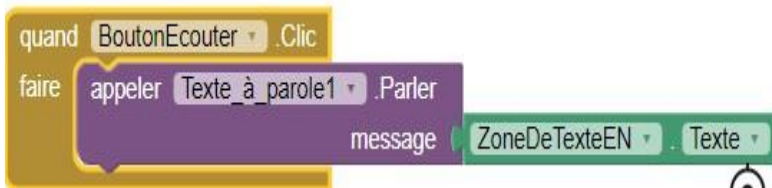
elle trouve ces blocs, aider la à les comprendre en reliant par une flèche puis entourer le bloc qui répond à son besoin:



- Transformer un texte en voix au clic



- Cacher un composant sur l'écran






- Faire une opération mathématique

**Question 2: (1 pts)** Dans le premier écran, Sana met une image et le titre de l'application, elle veut passer à l'écran suivant en secouant le téléphone, quel est le composant invisible à utiliser ?

Colorier le dans ce nuage de mots.



**Mes appréciations :**

<p><b>Je m'évalue</b></p>			
<p><b>Capacité</b></p>	 <p><b>très bien</b></p>	 <p><b>Moyen</b></p>	 <p><b>Pas du tout</b></p>
<b>J'ai aimé le devoir</b>			
<b>J'ai apprécié les séances d'informatique</b>			
<b>Ce que j'ai aimé le plus</b>	<p>.....</p> <p>.....</p>		
<b>Ce que j'ai détesté le plus</b>	<p>.....</p> <p>.....</p>		

